

## **Klasa 7A**

Witam Was. Temat z plastyki to – **sztuka i komputer**. Podczas omawiania tematu o fotografii w szkole mówiliśmy, że za pomocą programów graficznych można przetwarzać, opracowywać i kadrować zdjęcia, czyli zmieniać ich wygląd. Dzięki tym programom można tworzyć dzieła plastyczne, czyli tworzyć grafikę komputerową. Wielu artystów korzysta z tych dobrodziejstw techniki, aby sztuka była ciekawsza. Nieżyjący światowej sławy polski malarz Zdzisław Beksiński tworzył grafikę komputerową do swych obrazów. Graficy komputerowi tworzą np.: druki użytkowe – książki, opakowania, ulotki, plakaty. Inni artyści tworzą strony internetowe, gry komputerowe, filmy, efekty specjalne, a więc specjalizują się w różnych dziedzinach. Jest wiele programów do rysowania, dzięki którym powstają ciekawe prace. Doskonale Wam znany tablet również daje możliwości artystyczne. Proszę, abyście przeczytali o grafice komputerowej i obejrzeni ilustracje w podręczniku ze strony 56 – 60.

**Zadanie plastyczne** – pisemnie na kartce wyjaśnij – Jak postępować, aby być bezpiecznym w internecie. Proszę o przekazywanie zaległych prac do szkoły do oceny.

Miłej zabawy.