

## **Matematyka kl. VI B – Małgorzata Zajac 10.06-15.06.2020**

Zapisz temat do zeszytu i postępuj zgodnie z opisem poniżej. Materiał możesz podzielić na kolejne dni lub wykonać od razu.

### **Temat: Obliczenia związane z zakupami. 10.06 – 12.06.2020**

Wykonując zakupy musimy zaplanować wydatki oraz poprawnie obliczyć ile kosztują niektóre produkty. Nie wszystko sprzedaje się na sztuki lub paczki. Wiele rzeczy ważymy, a cena podawana jest np. za 1 kg, 100 g. Trzeba uważnie czytać etykiety, aby nie popełnić błędu. Warto pamiętać jakie są przeliczniki jednostek wagi:  $1\text{kg} = 100\text{dag} = 1000\text{g}$      $1\text{ tona} = 1\text{t} = 1000\text{kg}$   
Chcąc określić koszt zakupu towaru na wagę mnożymy cenę przez masę, stosując odpowiednią jednostkę masy. Jeżeli podana cena towaru dotyczy 1 kg to waga towaru pomnożona przez jednostkową cenę daje kwotę do zapłaty. Zapoznaj się z przykładami obliczeń na str.195 - 196 w podręczniku.

Z zeszytu ćwiczeń wykonaj ćwiczenie 1, 2 str.151 oraz 3, 4 str.152 i 5 str.153

Zadanie dodatkowe: ćwiczenie 6 str.153 z zeszytu ćwiczeń

### **Temat: Obliczenia dotyczące działki, domu, mieszkania. 15.06.2020**

W życiu codziennym często dokonujemy obliczeń związanych z wymiarami lub polem działki, domu, mieszkania. Przykładowo chcąc ogrodzić działkę musimy obliczyć obwód placu, malując ściany w mieszkaniu musimy znać pole tych ścian, żeby ustalić ile litrów farby kupić. Często w obliczeniach stosujemy zamianę jednostek oraz wzory na pola i obwody figur płaskich. Zapoznaj się z przykładem na str.199 w podręczniku.

Z zeszytu ćwiczeń wykonaj ćwiczenie 1, 2, 3 str.154 oraz 4, 5 str.155

Zadanie dodatkowe: ćwiczenie 6 str.155 z zeszytu ćwiczeń.

Rozwiązane ćwiczenia , zadania prześlij do 15.06.2020 na adres : [malgorzatazajac1@op.pl](mailto:malgorzatazajac1@op.pl)

Proszę w temacie wiadomości podać imię i nazwisko ucznia oraz oznaczyć pracę datą 10.06-15.06.

Jeśli będą problemy ze zrozumieniem powyższych tematów, to proszę o kontakt przez e-dziennik lub pocztę e-mail.