

## Wstawienie obrazu <img> do witryny

Obraz definiujemy tagiem <img> (ang. image = obrazek). Znacznik <img> jest pojedynczy, a nie podwójny, gdyż obraz jest obiektem – nie trzeba określać gdzie się zaczyna, a gdzie kończy, ponieważ o tym decyduje rozmiar źródłowej grafiki lub ewentualnie określone przez nas właściwości CSS.

```

```

W standardzie HTML5 w pojedynczych znacznikach nie wstawia się już końącego znaku /, aczkolwiek zapis znany z XHTML (czyli domknięcie tagu – wersja poniżej) wciąż często bywa stosowany i nie spowoduje błędu w przeglądarce (wynika to z przyzwyczajenia webmasterów, a przeglądarki są kompatybilne wstecznie):

```

```

### Atrybut src

Ścieżka dostępu do źródłowej grafiki (z ang. source = źródło). Atrybut **src** jest wymagany (ang. required), co wydaje się logiczne, gdyż bez źródłowego pliku graficznego **src="logo.jpg"** ciężko mówić o istnieniu obrazu w dokumencie.

### Atrybut alt

Alternatywny, tekstowy opis, który dobrze oddaje czym dana grafika jest, w sensie: co na niej się znajduje (z ang. alternative = alternatywny). Jest to również atrybut wymagany! Dlaczego atrybut **alt** jest według standardu koniecznie potrzebny? Otóż jeśli grafika załaduje się nam prawidłowo, to w zasadzie można uznać taki opis za zbędny i tylko niepotrzebnie zajmujący miejsce w kodzie.

Natomiast pamiętajmy – na naszą stronę trafią także użytkownicy, którzy wyłączyli w swojej przeglądarce ładowanie obrazów, bądź są osobami słabowidzącymi, korzystającymi z czytników

witryn. Wówczas taki alternatywny opis, zapewniający słowną reprezentację zawartości obrazka, pomaga im bardziej komfortowo naszą witrynę przeglądać.

Czasami spotkamy się także z zapisem pustej wartości atrybutu alt:

```

```

```

```

W tym przypadku nasze logo składa się z dwóch plików – wówczas tylko raz wpiszemy z użyciem alt informację, że mamy tu do czynienia z logiem. Dlaczego tylko raz? Cóż, byłoby to irytujące dla kogoś, kto np. tylko słucha naszej witryny czy ogląda ją w terminalu, żeby dwa razy słyszeć bądź zobaczyć to samo. Trzeba się po prostu (z empatią) przyjrzeć kontekstowi, w jakim dana grafika występuje. Jeśli z kontekstu wynika, że ten obraz jest naprawdę mało istotny, a alternatywny opis tylko dublował by to, co już znajduje się jako tekst w kodzie, to warto pozostawić wartość atrybutu alt pustą.

## **Rozmiar obrazu**

W znaczniku `<img>` możemy także zdefiniować atrybuty określające na sztywno rozmiar obrazu -

**width i height**, czyli odpowiednio szerokość i wysokość:

```

```

Oczywiście biorąc pod uwagę, iż zazwyczaj interesuje nas rozdzielenie treści witryny od jej wyglądu, to lepiej byłoby takie wymiary (jeśli już musimy to zrobić) określić w arkuszu stylów CSS. Pamiętajmy też, iż podając szerokość i wysokość obrazu w atrybutach HTML wewnątrz tagu, nie piszemy już (jak to ma miejsce w CSS) końcówki px – jak widać w wartości podajemy jedynie liczbową wartość.