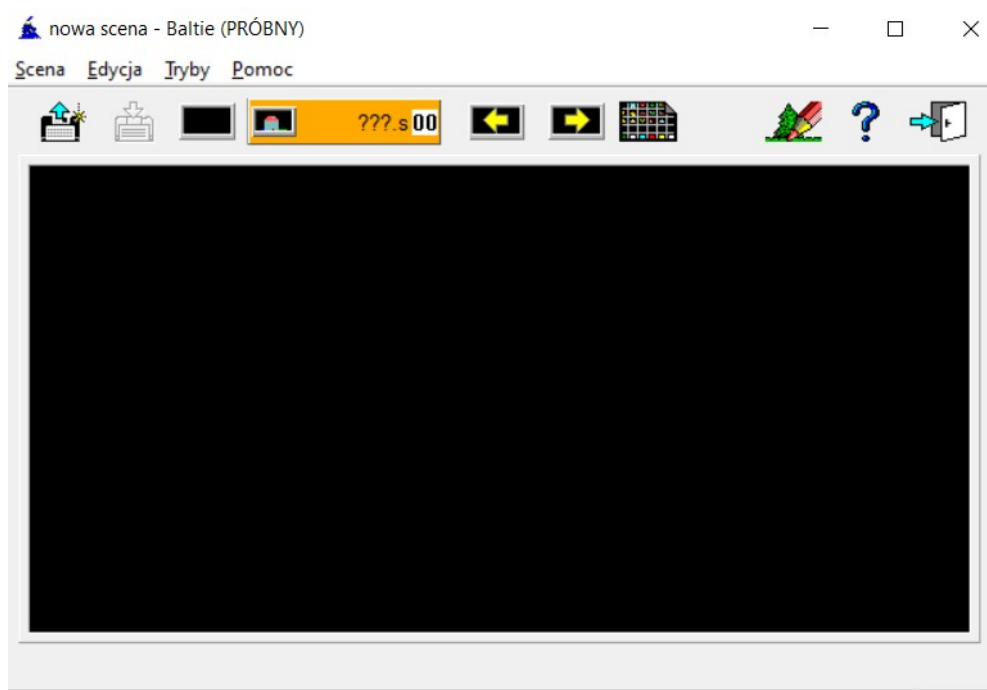


Lekcja

Temat: Programujemy w środowisku Baltie – wprowadzenie.

Uruchom dowolną przeglądarkę internetową, w wyszukiwarce Google wpisz "Baltie darmowe pobieranie" i pobierz program postępując według zawartej tam instrukcji. Jeśli pojawią się problemy napisz do mnie.

Po uruchomieniu programu zobaczysz okno pokazane na rysunku.



Okno programu zawiera:

Pasek tytułu – nagłówek okna.

Menu programu – znajdują się tu pozycje: Scena, Edycja, Tryb, Pomoc.

Pasek narzędzi – zawiera przyciski: Otwórz/Nowa scena, Zapisz scenę, Wyczyść scenę, Przenieś scenę, Poprzednia scena, Następna scena, Przedmioty, Rysuj, Pomoc, Zakończ.

Obszar roboczy – duży czarny prostokąt, na którym tworzy się sceny, układane z rysunków zwanych przedmiotami.

Baltie ma tryby pracy:

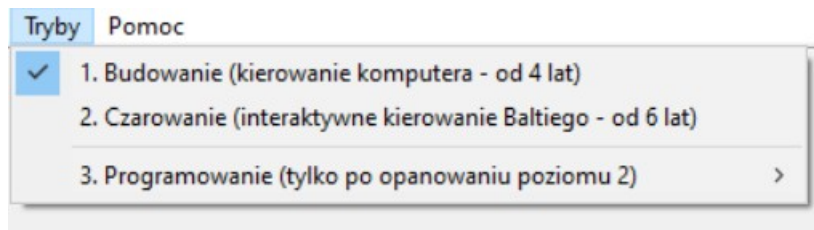
- budowanie – w tym trybie budujesz sceny tylko za pomocą myszy,
- czarowanie – w tym trybie budujesz sceny za pomocą czarodzieja Baltiego,
- programowanie – w tym trybie po ułożeniu ciągu elementów powstaje program, który uruchamia się przyciskiem Start.

Tryb Budowania

Wykonaj ćwiczenie 3.18 str. 121 i prześlij na adres (renata.stepinska@gmail.com) - możesz zrobić screen ekranu.

Kroki w pracy domowej:

1. Sprawdź, czy w menu Tryby zaznaczona jest opcja Budowanie.



2. Kliknij przycisk Przedmioty



3. Wybierz potrzebny przedmiot np. słońeczko.



4. Kliknij gdziekolwiek w obrębie czarnej przestrzeni, by umieścić tam wybrany przedmiot.

5. Odszukaj pozostałe przedmioty i zbuduj scenę.

Powodzenia!