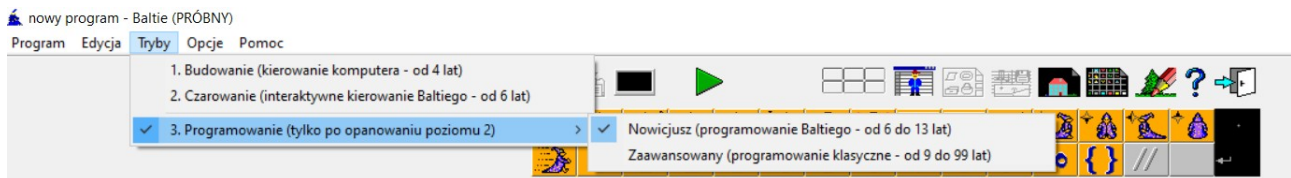


Lekcja

Temat: Ćwiczenia w programowaniu z wykorzystaniem programu Baltie – Tryb programowania.

W trybie programowania najpierw na scenie przygotowujemy polecenia dla czarodzieja – tworzymy program, a następnie czarodziej uruchamia go, czyli wykonuje polecenia w określonej kolejności. W ten sposób powstaje program komputerowy.

Wybierz tryb Programowanie/Nowicjusz



W tym programie pojawi Ci się panel poleceń.

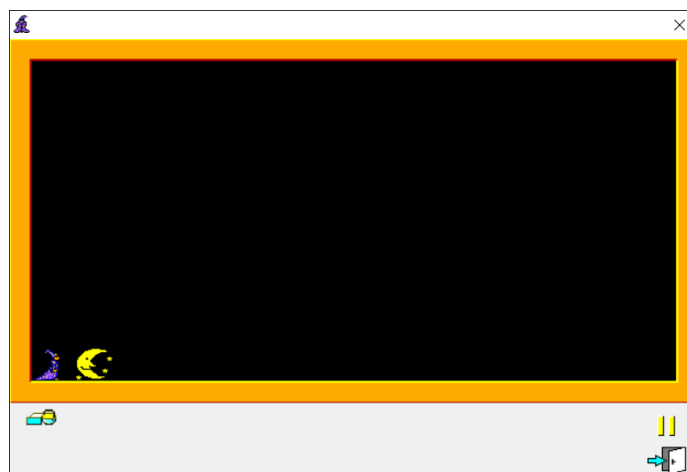


Wybierz przedmiot z banku przedmiotów i umieść go na scenie np. księżyc.

Uruchom program klikając przycisk Start



Czarodziej umieści przedmiot przed sobą w lewym dolnym rogu okna.



Aby okno nie zamykało się naciśnij przycisk Czeka



Wstaw kolejne dowolne przedmioty, pomiędzy nimi umieść polecenie Idź.



Przejście do następnej linii



Efekty będą następujące:



Przećwicz w miarę możliwości na swoim komputerze.