

## Lekcja

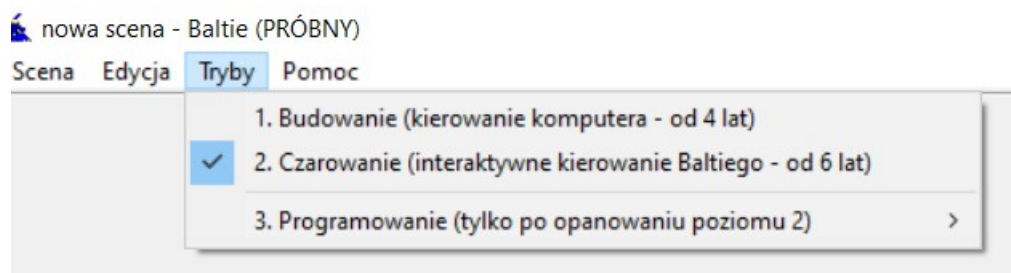
Temat: Ćwiczenia w programowaniu z wykorzystaniem programu Baltie – Tryb Czarowania.

W tym trybie umieszczamy przedmioty na scenie wydając polecenia czarodziejowi Baltiemu.

### Ćwiczenie

Zbuduj w trybie Czarowania labirynt i prześlij na maila [renata.stepinska@gmail.com](mailto:renata.stepinska@gmail.com)

Krok 1 – ustaw tryb Czarowanie.



Krok 2 – aby czarodziej poruszał się w odpowiednim kierunku, musisz kliknąć przycisk z właściwym kierunkiem:

w lewo zwrot -



idź -

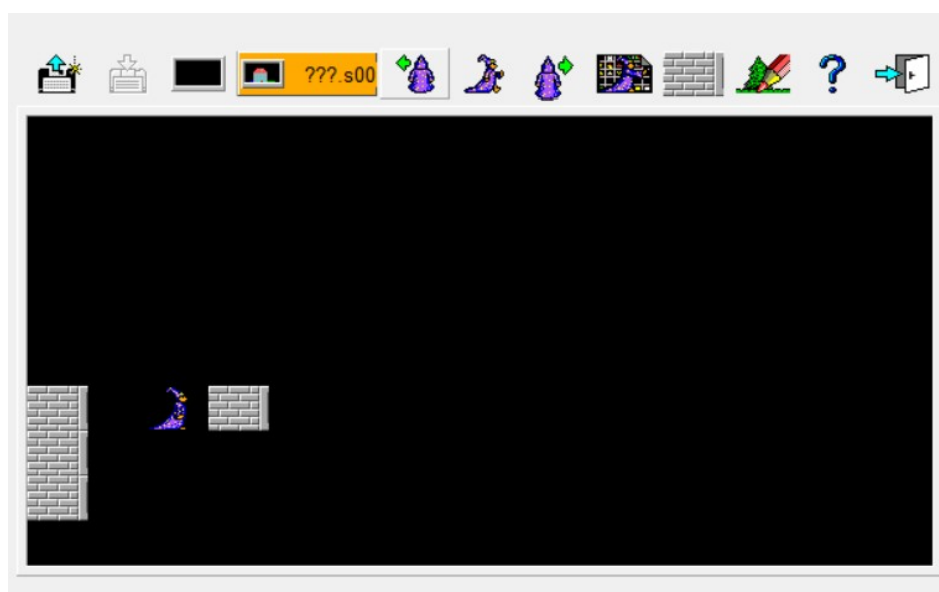


w prawo zwrot -



Krok 3 - z banku przedmiotów wybierz murek. Wybrany przedmiot pojawi się przed czarodziejem.

Krok 4 – zbuduj labirynt – ćwiczenie 3.29. str. 127



Praca domowa

Skomponuj w trybie Czarowania wakacyjny pejzaż i prześlij na maila [renata.stepinska@gmail.com](mailto:renata.stepinska@gmail.com)