

Informatyka klasa IV.

Temat: Multimedialne programy edukacyjne. Komputery jako pomoc w edukacji.

Klasa IVb

W tym temacie będziemy zajmować się pojęciem multimediiów i ich zastosowaniem w edukacji.

Multimedia to termin określający metodę prezentowania informacji za pomocą komputera. Metoda ta łączy ze sobą takie elementy jak tekst, dźwięk lub muzykę, grafikę, film i animacje.

Multimedia wykorzystywane są w wielu programach takich jak encyklopedie, programy do nauki języków obcych, oprogramowania jak i przedmiotów takich jak historia, matematyka, itd., w postaci e-podręczników.

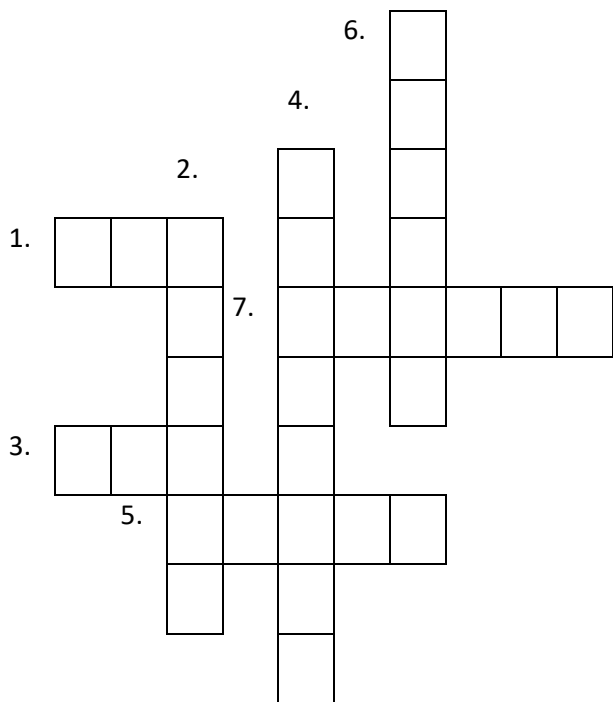
Zadaniem do wykonania będzie rozwiązanie podanej niżej krzyżówki zapisanie i odesłanie jako załączonego pliku do maila.

UWAGA.

W materiałach oprócz karty pracy znajduje się plik z krzyżówką do pobrania. Plik ma nazwę ***Plik_do_karty_pracy_z22_05_Ferenc***

Uwaga!! Osoby, które nie mają komputerów lub mają z nimi problemy wykonują pracę w zeszycie lub na wydrukowanej karcie pracy i przesyłają w mailu jako skan lub zdjęcie.

Krzyżówka na następnej stronie.



Poziomo:

1. Zamarznięta woda to ...?
3. Woda parując, zamienia się w ...?
5. Topniejący lód to ...?
7. Kałuża wysycha, bo woda ...?

Pionowo:

2. Ciemne, kłębiaste chmury zwiastują ...?
4. Powyżej 0°C lód ...?
6. Pada z niej deszcz?

Pliki wysyłamy wraz z mailem. Aby tego dokonać należy skorzystać z ikony spinacza dzięki, której podpinamy pliki do maila. Po kliknięciu na spinacz otworzy się okienko przy pomocy, którego szukamy naszych plików klikamy na nie i w ten sposób dodajemy do maila.

Czynność tę powtarzamy tyle razy ile plików chcemy podpiąć pod mail.

Uwaga: Prace odsyłamy na adres: dorotaferenc@gmail.com do dnia **28-05-2020**.

Do maila załącz plik z pracą. Zgodnie z powyżej podaną instrukcją.

W temacie wiadomości podaj klasę i datę pracy domowej

W treści podaj Imię i nazwisko