

GRA PLANSZOWA „WIELKANOCNE JAJA”

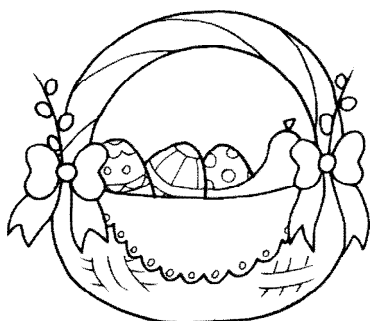
INSTRUKCJA

Gra nie wymaga kostki. Zamiast niej ciągnie się karteczkę z pytaniem lub zadaniem. Jeśli gracz dobrze odpowie lub wykona zadanie – posuwa się o ilość pól wskazaną na karteczce. Jeśli źle – stoi w miejscu.

Pola gry dzielą się na puste i specjalne. Pola specjalne są ponumerowane. Każdemu z nich przypisana jest akcja. Gdy gracz stanie na polu specjalnym, najpierw wykonuje akcję, a następnie losuje karteczkę i postępuje zgodnie z instrukcją. Gdy gracz stanie na polu zwykłym, obowiązuje go tylko ciągnięcie pytania.

Za pionki mogą posłużyć dowolne małe przedmioty.

Wygrywa gracz, który pierwszy dotrze do mety.



W pewnym miasteczku o uroczej nazwie Kwiatkowo rodzinka królików miała już siadać do śniadania wielkanocnego, gdy mama zorientowała się, że... na stole brakuje jajek! Tata natychmiast zadzwonił do kilku firm, a te wysłały Was (kurierów) z koszami pełnymi jaj. Który kurier będzie pierwszy? To się dopiero okaże! Do biegu, gotowi... start!

POLA SPECJALNE

- 1.** Zauważasz małą, drewnianą furtkę z kłódką – szybko się orientujesz, że prowadzi ona na skróty. Masz dwa wyjścia: możesz przejść skrótem - pod warunkiem, że odpowiesz prawidłowo na pytania z czterech karteczek. Możesz też iść główną drogą, wtedy losujesz tylko jedno pytanie.
- 2.** Słyszysz, że ktoś Cię nawołuje. Rozglądasz się, ale nikogo nie widzisz. Nagle znowu ktoś Cie woła, ale nadal nikogo nie ma. I tak stoisz tu i rozglądasz się przez dwie kolejki.
- 3.** Co za pech! Rozbiły się jajka, które niosłeś w koszyku! Trzeba wrócić po nowe na fermę. Musisz wstać i szybko obieć wszystkich graczy dokoła trzy razy. Uf... Teraz możesz ruszać dalej.
- 4.** Spotykasz na swojej drodze kurczaczka. Ptaszek mówi Ci, że właśnie szedł na fermę do swojej mamy, ale się zgubił. Sumienie nie pozwala Ci go tak zostawić. Odprowadzasz go aż do skrótu przy furtce. Gdy ponownie staniesz na tym polu, nie będzie Cię ono obowiązywało.
- 5.** Mmmmm! Cóż tak pięknie pachnie? To wspaniała babka wielkanocna! Jest taka pyszna, że zjadłeś 2 duże kawałki. Teraz musisz wstać i postać przez minutę na lewej nodze, zanim ruszysz dalej.
- 6.** Widzisz piękne żonkile. Postanawiasz chwilkę pozachwycać się ich widokiem. Niestety – „chwilka” zamienia się w dwie kolejki.
- 7.** Na drodze zaczepia Cię wędrowiec, który ma farbki do malowania pisanek. Wymieniasz je z nim za 10 jajek, ale za karę możesz się ruszyć dopiero jak wylosujesz pytanie za więcej niż jeden punkt. Uwaga! Na wszystkie wylosowane pytania za jeden punkt musisz odpowiadać, mimo że stoisz w miejscu!
- 8.** Zauważasz palmę wielkanocną rodзинki, do której zmierzasz. Zabierasz ją, ale jest ciężka. Przez nią do końca gry posuwasz się tylko o jedno pole do przodu (bez względu na to, co jest zapisane na karteczce).